

ATTIVITÀ "OFFLINE"

Obiettivo: L'attività ha lo scopo di educare gli studenti ad un uso corretto e consapevole del proprio smartphone e dei social.

L'attività è collegata ad un progetto più ampio che prevede la realizzazione di una Giornata della disconnessione da programmare nel corso dell'anno scolastico.

Modalità di svolgimento:

FASE 1

Il docente invita gli studenti, attraverso un brain storming (impiegando eventualmente la smart board dell'aula) a definire delle regole e dei comportamenti che nella quotidianità aiuterebbero ogni individuo a mettere da parte il proprio smartphone. Ad esempio: pratica un'attività sportiva almeno tre ore a settimana, invita un amico a fare una passeggiata al giorno con te, leggi un buon libro/un fumetto, attiva sul tuo cellulare un'app gratuita che ti consenta di non usare troppo il cellulare calcolando il tempo di impiego ecc..

FASE 2

Dopo aver definito una serie di regole e comportamenti utili gli alunni della classe ne selezionano almeno n. 10.

FASE 3

La classe divisa in gruppi progetta l'infografica relativa. Ogni gruppo lavora su due regole/comportamenti ed abbozza un simbolo grafico corrispondente che può disegnare e successivamente scansare con l'aiuto dell'insegnante.

FASE 4

Attraverso l'open source Canva, o simili, nel laboratorio d'informatica la classe completa la progettazione dell'infografica dell'attività "OFFLINE". Il file sarà consegnato al docente referente dell'attività di Accoglienza: Costantino per le sedi di Acquaviva e Lombardi per la sede IPSSEO, i quali provvederanno a realizzare una stampa A3 da affiggere in alcuni spazi della sede scolastica.