



ISTITUTO PROFESSIONALE indirizzi SERVIZI PER LA SANITÀ E L'ASSISTENZA SOCIALE e SERVIZI CULTURALI E DELLO SPETTACOLO

LICEO ARTISTICO indirizzi GRAFICA e AUDIOVISIVO E MULTIMEDIALE - Sede Acquaviva

ISTITUTO PROFESSIONALE PER L'ENOGASTRONOMIA E L'OSPITALITÀ ALBERGHIERA - Sede Casamassima

Acquaviva delle Fonti, 28 maggio 2026

Agli Studenti del plesso La/Scs
Alle loro Famiglie
Al Personale Ata
Al Dsga

COMUNICAZIONE N. 515

OGGETTO: *Torneo di pallavolo plesso La/Scs – 29 maggio 2026*

Si comunica che, in occasione della Giornata della creatività e dei talenti che si svolgerà il prossimo 29 maggio, è stato previsto lo svolgimento di un torneo di pallavolo per le classi del plesso La/Scs, a partire dalle ore 10.15. Referenti dell'attività sono i proff. Campanella S., Donnarumma e Sozio.

Si fornisce in allegato il programma dell'attività.

La presente vale come nomina formale per i docenti sopra menzionati



per il

~~Dirigente Scolastico
Prof. Rocco Fazio~~

Il Collaboratore del Ds
Prof. Pasquale De Benedictis

(Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 D. Lgs. N. 39/1993)

Giornata della creatività e dei talenti – 29 maggio 2026

Torneo di pallavolo plesso La/Scs

Programma per classi e categorie

Gli incontri prenderanno avvio alle ore 10.15 circa e si volgeranno così come segue:

- incontri classi quinte: 5A Lag con 5C Lam (solo studenti componenti delle squadre)
 - incontri classi prime:
 - 1A La con 1C La
 - 1A Art prima contro la perdente, poi contro la vincente del primo incontro
 - per la classe 1A Art raggiungeranno il campo solo i componenti della squadra;
 - incontri classi seconde: 2A La con 2C La
 - incontri classi terze:
 - 3A Lag con 3A Scs
 - 3C la prima contro la perdente, poi contro la vincente del primo incontro
 - per la classe 3A Scs raggiungeranno il campo solo i componenti della squadra;

 - incontro finale per la seconda categoria: la vincitrice delle classi seconde con la vincitrice delle classi terze

 - incontri classi quarte:
 - 4A Lag con 4B Lag
 - 4C la prima contro la perdente, poi contro la vincente del primo incontro
 - per la classe 4B Lag raggiungeranno il campo solo i componenti della squadra.

 - **Partita conclusiva: gli alunni più audaci saranno messi alla prova dal personale scolastico.**
-
- Le partite saranno a 15 punti con 2 punti di scarto, con punteggio massimo di 20.
 - Chi vince due partite su tre supera il turno
 - Gli incontri si potranno svolgere in palestra e/o nel campo esterno tenendo presenti le condizioni meteo.
 - Saranno interessati nell'organizzazione del torneo i docenti di Scienze motorie, proff. Campanella, Donnarumma, Sozio.

Che vinca il migliore...

ma ricordiamoci che... l'importante è partecipare